Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

ACTIVITE EN LIGNE

Activité 4.4 STRATEGIES POUR LA PRISE DE DECISION

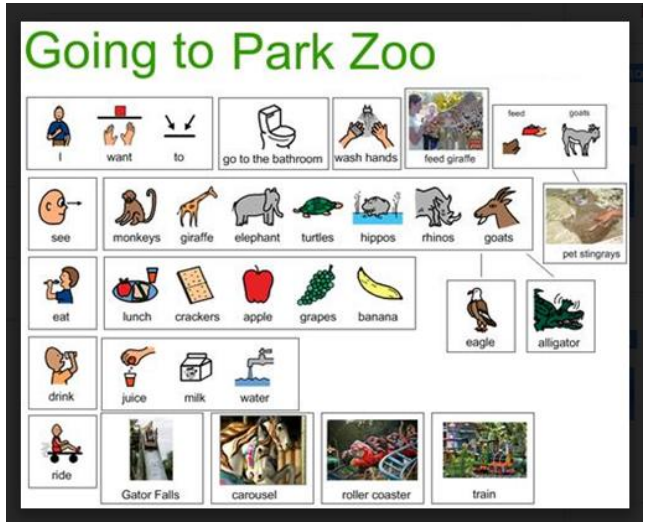
ATELIER 4 – Je vais au parc

Ces informations ne reflètent que le point de vue du Consortium et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elles contiennent.

ACTIVITE EN LIGNE

Activité 4.4 STRATEGIE POUR LA PRISE DE DECISION

TELECHARGEZ UN MODELE D'ACTIVITES QUI PEUVENT ETRE FAITES AU PARC ICI



UTILISEZ LE MODELE POUR REPONDRE AUX DIFFERENTES QUESTIONS:

a) QUE FAIRE AVANT D'ALLER AU PARC?
b) QUE FAIRE AU PARC?
c) QUE FAIRE AU ZOO?
d) QUE MANGER AU ZOO?
e) QUELLES BOISSONS APPORTER DE LA MAISON?

ACTIVITE EN LIGNE

Activité 4.5 Préparer un nouveau plan à l'aide d'applications de communication et de soutien visuel.

UN DOCUMENT COMME CELUI DE LA SLIDE ANTERIEURE

PEUT ETRE OBTENU DANS L'APPLICATION SUIVANTE

NOM: Boardmaker Online

Une application qui permet de créer un nombre infini de

symboles pour la communication et le support visuel.

ACTIVITE EN LIGNE

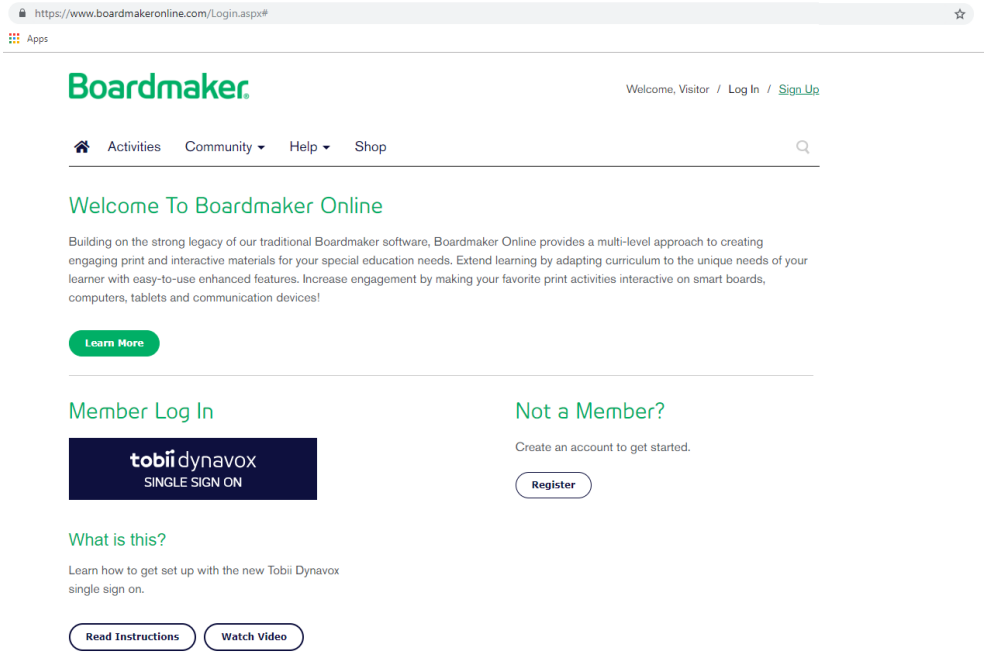
Activity 4.5 Préparer un nouveau plan à l'aide d'applications de communication et de soutien visuel.

APP : [Boardmaker Online]

- permet d’imprimer de nouvelles activités interactives à partir du modèle ou à partir de zéro
- permet d’ imprimer des activités directement à partir du navigateur afin qu‘elles puissent être utilisées immédiatement

ONLINE ACTIVITY

Activity 4.5 Prepare a new plan through the use of communication applications and visual support

Comment utiliser: Boardmaker Online

- Inscrivez-vous https://www.boardmakeronline.com/Login.aspx#
- Remplissez le formulaire (email, nom, prénom, mot de passe et pays)
- Appuyez sur CREER UN COMPTE
- Informez vos nom d'utilisateur et mot de passe pour vous connecter